MÁS AVIONES EN LÍNEA

Plantillas con las líneas de doblez e instrucciones para imprimir en casa.

Escanea y despega
7totakeoff.com/papel

VUELA EN LA PANTALLA

Juega 7 To Take Off: esquiva montañas, árboles y pájaros gigantes, y crea tus mundos.

Escanea para jugar
catlote-studios.itch.io/7tto



7 TO TAKE OFF DE PAPEL



Instrucciones para 6 aviones de papel

Bazar Matemático

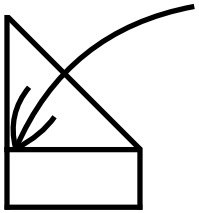
"1"

Planeo

Velocidad

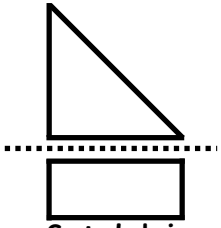
Muy Facíl, tipo planeador

1



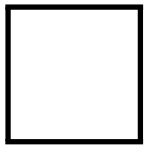
Dobla un triangulo

2



Corta la hoja

3



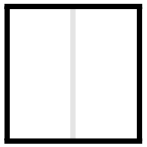
Desdobla el triangulo

4



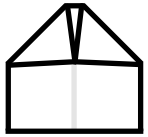
Doblalo a la mitad

5



Desdoblalo

6



Dobla 2 esquinas hacia adentro y un poco para arriba

7



Doblalo a la mitad

8



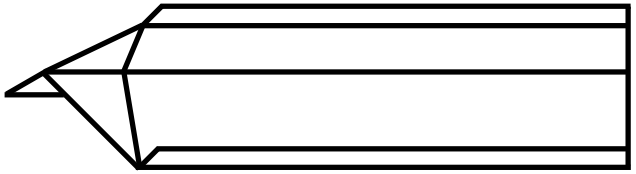
Dobla las alas

9 (Opcional)



Doblale estabilizadores verticales

Producto Final:



Este planeador esta diseñado para ir extremadamente lento. Si va muy rapido, puede ser que se estrelle. Es muy facíl de hacer, a cambio de ser un buen avion.

"Airfrogs II"

Planeo

Velocidad

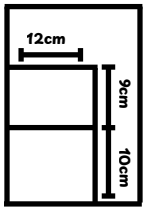
Experto, tipo carga

1



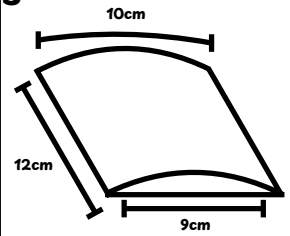
Conecta un tubo de carton de servitoalla y papel de baño

2



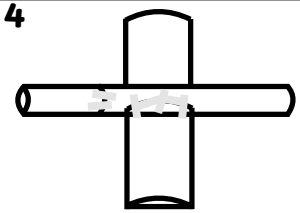
Dibuja las medidas de tus alas 2 veses y recortalas

3



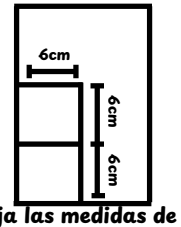
Forma sus alas así 2 veses

4



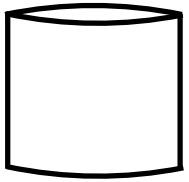
Con mucho cuidado, pega las alas simetricamente en el centro del fuselaje de carton

5



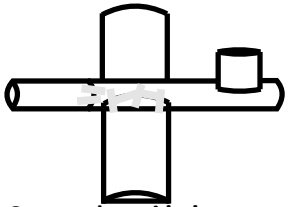
Dibuja las medidas de tu estabilizador vertical y recortalas

6



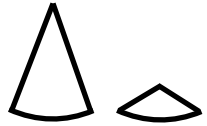
Forma el estabilizador vertical

7



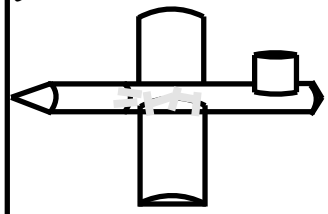
Con mucho cuidado, pega el estabilizado vertiacal

8



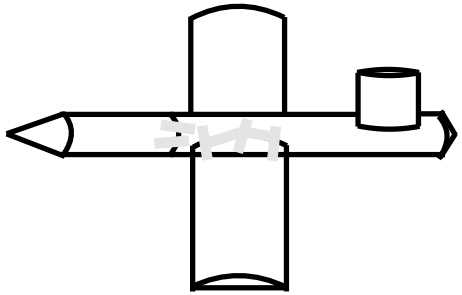
Construye 2 conos que tengal en mismo diametro que el de tu fuselaje

9



Pega los conos

Producto Final:



Este no es un avíon de papel, sino que un avíon de carga, y esta tan diseñado para carga, que vuela mejor con carga.
Puede cargar maximo 100 gramos

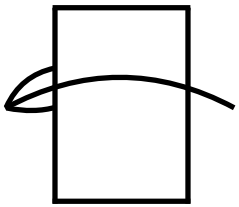
"Flecha"

Intermedio, tipo dardo

Planeo

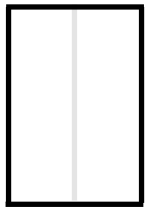
Velocidad

1



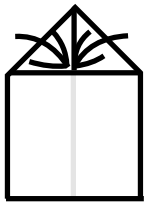
Doblar a la mitad

2



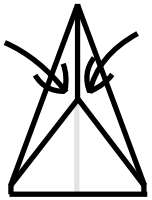
Desdoblar

3



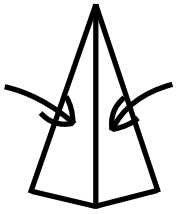
Dobla 2 esquinas hacia adentro

4



Otra vez

5



Y otra vez

6



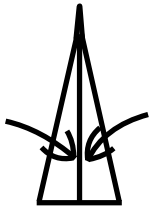
Doblalo a la mitad

7



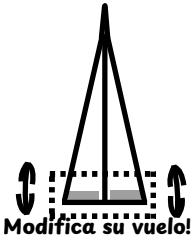
Dobla las alas

8



Extiende las alas

9 (Opcional)



Modifica su vuelo!

Producto Final:



¡La flecha vuela rápido y estable! Puedes personalizarla, hacer trucos y, gracias a su flexibilidad, puedes repararla fácilmente si algo sale mal.

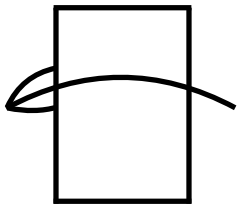
"2"

Facíl, tipo hybrido

Planeo

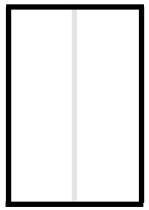
Velocidad

1



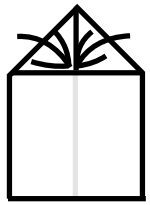
Doblar a la mitad

2



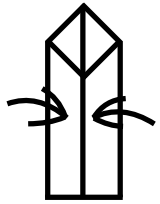
Desdoblar

3



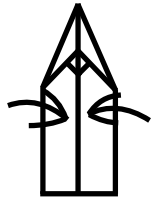
Dobla 2 esquinas hacia adentro

4



Dobla los dos lados hacia adentro

5



Dobla otras 2 esquinas hacia adentro

6



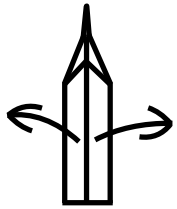
Doblalo a la mitad

7



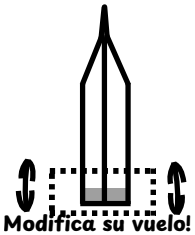
Dobla las alas

8



Extiende las alas

9 (Opcional)



Modifica su vuelo!

Producto Final:



Este avión no es el mas veloz, pero puede recuperarse de un mal tiro.
Y tambien, ¡lo puedes customizar!

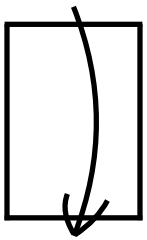
“Airfrogs I”

Planeo

Velocidad

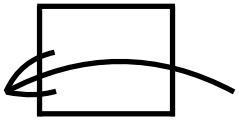
Facíl, tipo dardo

1



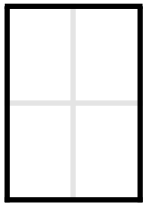
Doblar a la mitad

2



Y otra vez

3



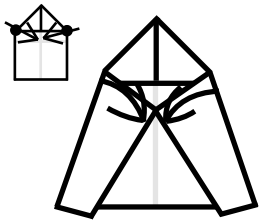
Desdoblar

4



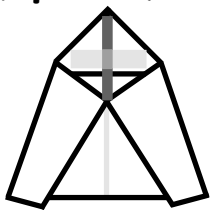
Dobla las esquinas hacia adentro

5



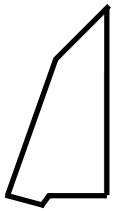
Dobla otras esquinas hacia el centro

5.1 (Opcional)



Pega un palillo en la punta

6



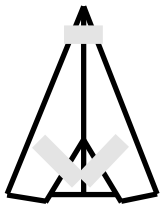
Doblalo a la mitad

7



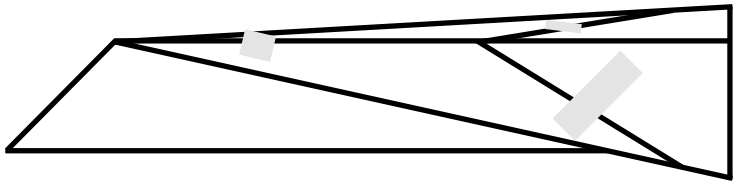
Dobla las alas (dos lados)

7.1 (Opcional)



Pon cinta en puntos débiles

Producto Final:



Este avión de papel puede cargar 20 gramos de carga, y si lo lanzas correctamente, puede ir hasta 10 metros de distancia.

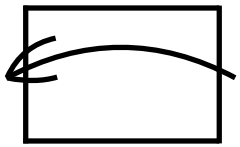
“Atlas”

Planeo

Velocidad

Facíl, tipo planeador

1



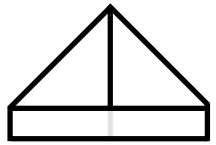
Doblar a la mitad

2



Desdoblar

3



Dobla 2 esquinas hacia adentro

4



Dobla la punta de arriba hacia abajo

5



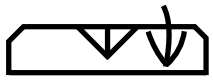
Dobla una franja de arriba a la mitad

6



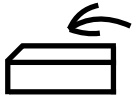
Dobla la punta del triangulo hacia arriba

7



Voltealo y repite el paso anterior

8



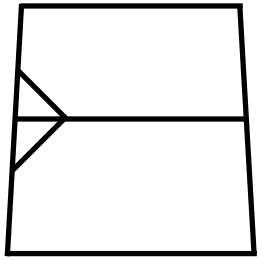
Doblalo a la mitad

9 (Opcional)



Dobla las alas

Producto Final:



El Atlas es un increible planeador, aunque no es tan veloz. Si lo tiras correctamente, puede volar por mas de 10 segundos!